11º FEPEG FÓRUM ENSINO • PESQUISA EXTENSÃO • GESTÃO
UNIVERSIDADE, SOCIEDADE E POLÍTICAS PÚBLICAS
ISSN: 1806-549X

UTILIZAÇÃO DO WII FIT PLUS COMO FERRAMENTA FISIOTERAPÊUTICA NO TRATAMENTO DO DÉFICT DE EQUILÍBRIO EM IDOSO

Autores: ISADORA KAROLYNE, TÚLIO BRANDÃO XAVIER ROCHA

RESUMO: O corpo humano é considerado um complexo de segmentos articulados em equilíbrio estático ou dinâmico, sendo que o movimento é realizado por forças intrínsecas atuando fora do eixo articular. Para que o corpo mantenha esse equilíbrio, é necessário que manutenções do centro de gravidade sobre a base de sustentação sejam realizadas constantemente, tanto em situações dinâmicas quanto em situações estáticas. O objetivo do estudo foi analisar a utilização do *software Wii Fit Plus* juntamente com a plataforma *Wii Balance Board* como ferramenta fisioterapêutica no tratamento do déficit de equilíbrio em idosos. A população para esse estudo foi constituída de pacientes idosas do sexo feminino, com faixa etária acima de 60 anos. Foram selecionadas 10 voluntárias, mas apenas três concordaram em participar do estudo, sendo que somente duas permaneceram até o final. Inicialmente, o equilíbrio das voluntárias foi avaliado através da escala de Berg, e foi criado um perfil no jogo para cada uma delas sendo realizada uma segunda avaliação através dos parâmetros do *software*, em que eram obtidas a estabilidade, idade física e IMC das pacientes. Em seguida as voluntárias iniciaram o jogo, com três partidas em cada sessão, durante quatro sessões, duas por semana, às terças e quintas. No jogo utilizado, as pacientes deveriam cabecear uma bola, deslocando o corpo lateralmente, e desviar de objetos da mesma maneira. Ao final, foi realizada novamente a avaliação da escala de Berg e dos parâmetros do *Wii*. Examinando todos os aspectos abordados, observou-se melhora na pontuação da escala de Berg, aumento da estabilidade e diminuição da idade física no software, que sugere a melhor aptidão física do indivíduo. Isso se deve ao fato do jogo ativar diversos sistemas retardando o processo de perda do equilíbrio, melhorando a estabilidade e agilidade. Conclui-se que, aparentemente, o *software Wii Fit Plus*, associado com a plataforma *Wii Balance Board* traz efeitos positivos sobre o equilíbrio do idoso, ajudando a manter e/ou reestabelecer o mesmo, uma vez que este é a principal alteração ocasionada pelo avançar da idade.

Aprovação Comitê de Ética: CEP/ FIPMOC nº 2.058.553/2017